

Приложение к рабочей программе дисциплины
Основы начертательной геометрии

54.03.01 Дизайн

Бакалавр

(бакалавр, магистр, и т.п., согласно лицензии)

Дизайн среды

(наименование программы бакалавриата/магистратуры/специалитета/аспирантуры)

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины
Основы начертательной геометрии

дисциплина части, формируемой участниками образовательных отношений

форма обучения - очная

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	3/108
Цель изучения дисциплины	Основы начертательной геометрии, Является изучение теоретических основ графического отображения геометрической информации об объектах; развитие творческого технического мышления в процессе выполнения графических и практических работ
Содержание дисциплины (основные темы, разделы, модули)	Введение в предмет начертательной геометрии. Метод прямоугольного проецирования. Проецирование точки, прямой. Плоскость. Задание на чертеже. Положение относительно плоскостей проекций. Линии уровня в плоскости Пересечение прямой с плоскостью. Пересечение плоскостей. Перпендикулярность. Способы преобразования комплексного чертежа (способ замены плоскостей, метод вращения). Поверхности. Определение и образование. Сечение гранных поверхностей плоскостями частного положения. Построение развертки усеченной части. Сечение поверхностей вращения плоскостями частного положения. Построение развертки усеченной части. Аксонметрические проекции. Взаимное пересечение поверхностей. Построение проекций тела с вырезом. Введение в предмет Инженерная графика. Система государственных стандартов (ГОСТ). Единая система конструкторской документации (ЕСКД). ГОСТ: Форматы. Линии чертежа. Шрифты. Комплексный чертеж геометрических тел. Виды и их обозначение на чертеже. Разрезы, сечения, штриховка. Построение и обозначение на чертеже. Строительный чертеж. Построение и оформление плана строительного чертежа. Построение и оформление фасада строительного чертежа. Построение и оформление разреза строительного чертежа. Системы автоматизированного проектирования.
Формируемые компетенции (коды)	УК-2, ПК-3
Коды и наименование индикатора достижения компетенции	УК-2.1 Демонстрирует способы решения поставленных задач и ожидаемые результаты УК-2.2 Анализирует альтернативные варианты решений для достижения намеченных результатов; разрабатывать план, определять целевые этапы и основные направления работ УК-2.3 Использует различные методики для разработки целей и задач проекта; руководствуется методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также может рассчитать ресурсные затраты ПК-3.1 Применяет необходимую техническую документацию для выполнения проектируемого объекта (чертежи компоновки и общего вида, эскизные и рабочие чертежи для макетирования, демонстрационных рисунков, цветографических эргономических схем,

	рабочих проектов моделей), участие в подготовке пояснительных записок к проектам, их рассмотрении и защите ПК-3.2 Разработка художественно-конструкторских проектов продуктов, обеспечение высокого уровня потребительских свойств и эстетических качеств проектируемых конструкций, соответствия их технико-экономическим требованиям и прогрессивной технологии производства, требованиям эргономики ПК-3.3 Выполняет отдельные стадии (этапы) и направления научно-исследовательских и экспериментальных работ, связанных с решением художественно-конструкторских задач
Дисциплины, участвующие в формировании компетенции	Основы проектной деятельности; Архитектурные конструкции; Конструирование в дизайне; Отделочные материалы в дизайне; Основы производственного мастерства
Образовательные технологии	Лекционные занятия, лабораторные работы, самостоятельная работа студентов, расчетно-графическая работа
Форма промежуточной аттестации (экзамен, зачет с оценкой, зачет)	Экзамен