

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Архитектура пространства туристской дестинации

Часть учебного плана, формируемая участниками образовательных отношений

Заочная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	3/108
Цель изучения дисциплины	<i>Цель изучения дисциплины</i> формирование системы знаний по вопросам применения технологий пространственного туристского проектирования как эффективных инструментов решения проблем развития индустрии туризма
Содержание дисциплины	Предпосылки развития туристских дестинаций их применения в туристской индустрии. Актуальные проблемы и вызовы развития туристских дестинаций. Критерии оценки качества жизни населения и гостей курортов. Теоретические основы: многообразие определений понятия туристская дестинация Теоретические основы: сущность концепции устойчивого развития Теоретические основы: применение ИТ-технологий в туристской дестинации Вопросы практического применения концепции туристских дестинаций
Формируемые компетенции (коды)	ПК- 4
Коды и наименование индикатора достижения компетенции	ПК-4.1 Обосновывает выбор научных концепций и методов исследования и моделирования развития сферы туризма ПК-4.2 Проводит предпроектный анализ с применением современных методов научных исследований ПК-4.3 Проводит исследование и моделирование развития рынка туристских услуг, обоснование стратегических решений по развитию предприятий сферы туризма
Дисциплины, участвующие в формировании компетенции	Архитектура пространства туристской дестинации Теория систем и системный анализ в управлении организациями Организационно-управленческая практика
Образовательные технологии	По видам учебной работы:- лекция; практическое занятие (разбор конкретных ситуаций; взаимообучение во время докладов и презентаций); самостоятельная работа студентов, контрольная работа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен