

**54.03.01 Дизайн, Бакалавриат
профиль «Дизайн среды»**

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Макетирование в дизайне среды

относится к части, формируемая участниками образовательных отношений дисциплин
учебного плана

Очная

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	144/4
Цель изучения дисциплины	Целью освоения дисциплины Макетирование в дизайне среды является овладение техникой и навыками объемного моделирования средовых объектов и их элементов
Содержание дисциплины	Вводное занятие: Макет и его роль в проектной деятельности дизайнера. Элементы жесткости Платоновы тела Выход из плоскости Трансформации Оболочки Тела вращения Рельеф местности Врезка геометрических тел Создание объемных форм. Выполнение макета детской площадки Создание малых форм детской площадки. Текстура в макете Создание рельефа местности детской площадки на подмакетнике Детализация рельефа Создание элементов антуража детской площадки. Разметка основы макета под малые формы и антураж Детализация Сборка макета Проклейка
Формируемые компетенции (коды)	ПК-1
Коды и наименование индикатора достижения компетенции	ПК-1.1 Обосновывает художественный замысел дизайн-проекта, применяя приемы и методы работы рисунком, макетирования и моделирования, цветом и цветовыми композициями ПК-1.2 Создает эскизы для выполнения дизайн-проекта, имея художественные навыки. Использует материалы и инструменты для макетирования и моделирования, используя цвет и приемы работы с цветовыми композициями. ПК-1.3 Учитывает основные приемы создания эскизов, способы соединения объемов, композиционные закономерности, пропорции, использование цвета в средовом дизайне.
Дисциплины, участвующие в	Учебно-ознакомительная практика (пленэр) Графика

реализации компетенций	Специальный рисунок Творческая практика
Образовательные технологии	Лабораторные занятия, СРС
Форма промежуточной аттестации	Зачет, Зачет с оценкой