

**Приложение к рабочей программе дисциплины
«Макетирование в дизайне среды»**

54.03.01, Дизайн, Бакалавриат
Дизайн среды,

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины
Макетирование в дизайне среды
части учебного плана формируемой участниками образовательных отношений
очная

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	4 / 144
Цель изучения дисциплины	овладение техникой и навыками объемного моделирования средовых объектов и их элементов
Содержание дисциплины	Вводное занятие: Макет и его роль в проектной деятельности дизайнера. Элементы жесткости. ; Платоновы тела ; Выход из плоскости; Трансформации ; Оболочки; Тела вращения; Рельеф местности; Врезка геометрических тел; Создание объемных форм. ; Выполнение макета детской площадки ; Создание малых форм детской площадки.; Создание рельефа местности детской площадки на подмакетнике ; Создание элементов антуража детской площадки.; Разметка основы макета под малые формы и антураж ; Сборка макета, проклейка
Формируемые компетенции (коды)	ПКУВ-1
Коды и наименование индикатора достижения компетенции	ПКУВ-1.1 Обосновывает художественный замысел дизайн-проекта, применяя приемы и методы работы рисунком, макетирования и моделирования, цветом и цветовыми композициями; ПКУВ-1.2 Создает эскизы для выполнения дизайн-проекта, имея художественные навыки. Использует материалы и инструменты для макетирования и моделирования, используя цвет и приемы работы с цветовыми композициями. ; ПКУВ-1.3 Учитывает основные приемы создания эскизов, способы соединения объемов, композиционные закономерности, пропорции, использование цвета в средовом дизайне.
Дисциплины, участвующие в формировании компетенции	Учебно-ознакомительная практика (пленэр); Графика; Специальный рисунок; Творческая практика
Образовательные технологии	Лабораторные занятия
Форма промежуточной аттестации	Зачет, Зачет с оценкой