

**Приложение к рабочей программе
дисциплины**
09.03.03 Прикладная информатика, Прикладная информатика в экономике
АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Программная инженерия
дисциплина к дисциплинам части учебного плана, формируемой участниками
образовательных отношений, .
Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	6/216
Цель изучения дисциплины	сформировать у студентов представление о современных процессах проектирования, разработки, тестирования и эксплуатации программного продукта и о взаимосвязи всех аспектов программной инженерии
Содержание дисциплины	Сущность и методы программной инженерии.; Понятие жизненного цикла ПО. Фазы жизненного цикла ПО. Стратегии конструирования ПО.; Управление проектами программных средств.; Основные процессы программной инженерии.; Технология разработки программного обеспечения и средства автоматизации. ; Общие вопросы выполнения процессов программной инженерии.; Методы и инструменты программной инженерии.; Качество программного обеспечения.; Техничко-экономическое обоснование проектов программных средств.; Экзамен
Формируемые компетенции (коды)	ПК-2
Коды и наименование индикатора достижения компетенции	ПК-2.1 Разрабатывает и верифицирует структуры баз и технологии обмена данными данных ИС в соответствии с архитектурной спецификацией; ПК-2.2 Разработки и согласовывает архитектурных и технических спецификаций на программные компоненты; ПК-2.3 Осуществляет индивидуальную и групповую разработку прототипа ИС в соответствии с требованиями
Дисциплины, участвующие в формировании компетенции	Преддипломная практика Интеллектуальные информационные системы Программирование и разработка веб-приложений
Образовательные технологии	-Лекция; Лабораторная работа; Самостоятельная работа студента
Форма промежуточной аттестации	Экзамен