

44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)
Бакалавриат
профиль Математика и информатика

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Интерактивные технологии в образовании

является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных
 отношений учебного плана

Форма обучения - очная

Составитель аннотации – Бревнова С.В., к.фил.н., доцент каф.ПиППО



Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	108/3
Цель изучения дисциплины	подготовка преподавателя, способного ориентироваться в широком спектре современных интерактивных технологий, использующего обширный арсенал образовательных технологий для проведения учебно-воспитательной работы с обучающимися при обучении своему учебному предмету
Содержание дисциплины	Тема 1. Методологические основания интерактивной педагогики в системе педагогических наук Тема 2. Интерактивное обучение как категория интерактивной педагогики Тема 3. Специфика занятий в интерактивной форме Тема 4. Комплексное применение современных методов обучения в интерактивной педагогике
Формируемые компетенции (коды)	ПКУВ-1
Коды и наименование компетенции	ПКУВ-1.1 Анализирует и разрабатывает альтернативные варианты методики обучения математике с применением компьютерных технологий ПКУВ-1.2 Использует компьютерные технологии для разработки математических моделей реальных процессов окружающего мира
Дисциплины, участвующие в формировании компетенции	Численные методы Дискретная математика Теория вероятностей и математическая статистика Методический модуль Теория и методика обучения математике Элементарная математика Избранные задачи школьного курса геометрии Научные основы школьного курса математики Интерактивные технологии в образовании Педагогическая (методическая) практика
Образовательные технологии	лекционные занятия, лабораторные занятия, самостоятельная работа
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой

Зав.кафедрой ПиППО Мушкина И.А.

